

# MÉDIAS & USAGES NUMÉRIQUES

## ÉDUCATION À L'IMAGE



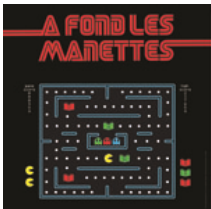
## RESSOURCES LOCALES

### STRUCTURES

#### BIBLIOPÔLE Maine-et-Loire



L'Unité Innovation du BiblioPôle constitue et gère une collection d'outils d'animation et développe le numérique, en adaptant son offre de ressources et de services.



Le BiblioPôle propose par exemple un service de prêt aux bibliothèques de son réseau : **la malle « À fond les manettes »** pour faire découvrir au plus grand nombre l'univers des jeux vidéo.

Elle se compose de :

- 2 consoles : une PS3 et une Wii U
- 35 jeux vidéo
- 2 ipads et leurs applis
- 1 TV écran plat
- 25 livres documentaires, romans, BD...
- 1 fiche d'animation
- 4 fauteuils colorés

[Accéder au site](#)

#### BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE NELSON MANDELA Angers



La bibliothèque Nelson Mandela d'Angers propose des jeux vidéo à emprunter ou pour jouer sur place.

Des **consoles** sont à la disposition des usagers.

La bibliothèque propose par ailleurs des **animations sur la question du numérique** (conférences, initiation aux tablettes numériques, rétrogaming, animations auprès des jeunes et des familles, etc.) et peut être **un lieu de ressources** pour tous types de projets sur la question des jeux vidéo.

[Accéder au site](#)

## CÉMÉA

Maine-et-Loire / Pays de la Loire



Les Céméa proposent des temps d'intervention sur la question des pratiques numériques auprès de différents publics (adultes, jeunes sur le temps scolaire ou de loisirs, animateurs...). Leur champ d'action est large : **temps d'échanges, cafés-débats, accompagnement des structures, formation** auprès d'animateurs, **intervention** directe auprès des publics (pratique, décryptage, analyse...).

[Accéder au site](#)

## LES EPN (Espaces Publics Numériques)

Sur tout le territoire



Aide à la recherche d'emploi, **formation à Internet**, initiation à la bureautique, **ateliers images et musiques numériques**, apprentissage des **logiciels libres** : un espace public numérique propose à tous des activités variées et encadrées, par le biais d'**ateliers collectifs**, mais également dans le cadre de médiations individuelles et de plages réservées à la libre consultation.

**Lieu ressource matériel et technique**, il contribue également à promouvoir les usages et à faciliter la découverte au plus grand nombre de l'accès aux principaux usages de l'Internet et des technologies numériques.

[Trouver un EPN proche de chez vous](#)



Le réseau **Cybanjou** regroupe une partie des cybercentres de Maine-et-Loire.

[Accéder au site](#)

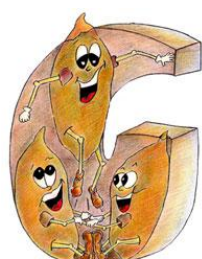


**Terre des Sciences** regroupe les cybercentres de l'agglomération angevine.

[Accéder au site](#)

## GRAINE DE CITOYEN

Angers



Graine de Citoyen

Graine de Citoyen développe un projet de prévention de la violence et d'éducation à la citoyenneté. Parmi ses nombreux champs d'actions, l'association qui coordonne le projet « lâche la violence » à Angers, a engagé une réflexion sur l'influence des images et des écrans sur le comportement des enfants.

L'association a élaboré un module d'animation « **Éducation à la gestion des écrans** » et propose des **interventions de prévention et de décryptage de 3 médias** : la télévision, les jeux vidéo et internet.

L'association intervient sous forme d'ateliers en milieu scolaire ou sur temps de loisirs, auprès des jeunes, des enfants ou des parents.

[Accéder au site](#)

## LES PETITS DÉBROUILLARDS

Angers / Pays de la Loire



Les petits débrouillards proposent **formations, interventions, ateliers et outils** sur la question des médias et du numérique en suivant trois axes : éducation critique, sensibilisation aux risques et médiation scientifique.

[Accéder au site](#)

## PiNG

PiNG explore les pratiques numériques et invite à la réappropriation des technologies. À la fois **espace de ressources, d'expérimentation et atelier de fabrication numérique** (Fablab), l'association développe son projet autour de **la médiation, la pédagogie, l'accompagnement** et la mise en réseau des acteurs.

De l'innovation numérique à l'innovation sociale, PiNG cultive le croisement des publics tout en défendant les valeurs de la culture libre.

L'association propose des formations, des interventions ou ateliers, et des outils de médiation.

[Accéder au site](#)

## PREMIERS PLANS – PASSEURS D'IMAGES

Angers / Pays de la Loire



L'association Premiers Plans coordonne en Pays de la Loire **PASSEURS D'IMAGES**, réseau national d'éducation à l'image qui met en place, hors temps scolaire, des projets d'action culturelle cinématographique et audiovisuelle en direction des publics, prioritairement les jeunes, qui, pour des raisons sociales, géographiques ou culturelles, sont éloignés d'un environnement, d'une offre et de pratiques cinématographiques et audiovisuels.

L'association propose des ressources en ligne, ainsi que la location de **la table MashUp** ([Cf. Fiche pédagogique « Outils pédagogiques »](#)).

[Accéder au site](#)

# ÉVÉNEMENTS

## ANGERS / Maine Labs



Association de professionnels et de passionnés du numérique, sur le territoire d'Angers et sa région, Maine Labs propose des rendez-vous réguliers sur ces questions.

[Voir l'actualité](#)

## NANTES / Summer Lab



Un Summer Lab est une rencontre ancrée dans les valeurs de la culture libre, une opportunité pour travailler ensemble en mode interdisciplinaire (créateurs, chercheurs, activistes...) dans un cadre favorisant coopération et échanges ouverts.

Le Summer Lab à Nantes est organisé par l'association PiNG.

En juillet

[Voir le site](#)

## TRÉLAZÉ / (E)-T les territoires du futur...



Léo Lagrange et la ville de Trélazé vous invitent à réfléchir, débattre, vous informer sur les questions des usages du numérique, en vous proposant une programmation éclectique (tables rondes, débats, spectacles, ateliers, jeux vidéo...).

[Voir le programme](#)